

HET LASERGAME PISTOOL



HANDLEIDING LASERGUN

Start het spel

1. Schakel de lasergun in met de aan/uit-schakelaar;
2. Kies een teamkleur en eventueel munitiesoort en het laserspel kan beginnen;
3. Als de munitie op is, kun je op de herlaadknop drukken;
4. Als alle levensbalken uit zijn, kun je niet meer schieten en ben je uitgeschakeld;
5. Een nieuw spel begin je weer door de aan/uit knop om te schakelen.

WIJZIGEN TEAMKLEUR

- Elke gun is in te stellen in vier teamkleuren: blauw, groen, rood en wit. Je kunt dus met maximaal 4 teams tegen elkaar spelen.
- Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.

LEVENSIINDICATOR

Het pistool heeft 3 levensbalken. Elke levensbalk is 3 levens. Je hebt dus 9 levens per spel. Bij verlies van één leven zal de levensbalk langzaam gaan knippen. Bij verlies van nog een leven gaat de levensbalk snel knippen. Als je voor de derde keer geraakt wordt gaat de levensbalk uit.

MUNITIE KIEZEN

- Het aantal levens dat verloren gaat bij je tegenstander en de schietafstand is afhankelijk van de gekozen munitiesoort.
- De guns hebben een schietafstand van maximaal 50 meter. De schietafstand wordt bepaald door de weersomstandigheden. Hoe meer zonlicht, hoe korter de schietafstand.
- Ook wordt de schietafstand bepaald door de gebruikte munitiesoort. Gebruik je de munitiesoort 'pistool' dan is je bereik het grootst. Staat het ingesteld als 'raketwerper' dan is de schietafstand korter.



- Steeds na het wijzigen van de munitiesoort moet je eerst de munitie laden door de herlaadknop één keer in te drukken.
- Je kunt vier verschillende munitiesoorten instellen:

Munitiesoort	Aantal keren schieten	Verloren levens bij raak schot
Pistool	12x	-1 leven
Jachtgeweer	6x	-2 levens
Machinepistool	6x	-2 levens
Raket	1x	-3 levens

JE BENT GERAAKT

Als je geraakt wordt door een speler met een andere teamkleur dan laat het pistool een geluidseffect horen en gaat het pistool kort trillen.

VOOR DE ORGANISATOR

- In de tas zitten extra batterijen en een kleine schroevendraaier. Als de levensindicatoren langzaam knipperen dan dienen de batterijen vervangen te worden. Het batterijenvakje zit bovenop het pistool. De lege batterijen mag je los in de tas doen.
- Door de aan/uit knop aan en uit te zetten krijgt het pistool weer 9 levens.
- Wij hanteren geen borg en vertrouwen erop dat je zorgvuldig met de spullen omgaat, alsof het van jezelf is. We zijn heel blij dat iedereen zich hieraan houdt.
- Zet na afloop alle laserguns weer uit (anders gaan de batterijen heel erg snel op)

WIN EEN DAG GRATIS LASERGAMEN

- Maak een leuke actie of teamfoto en app de foto door naar 06-225 228 11.
- We trekken dan aan het einde van dit seizoen een winnaar uit alle inzendingen.
- Met het doorsturen van de foto geef je toestemming om deze foto ook op onze website en social media te plaatsen.

VEEL PLEZIER!

HOE WERKT DE BATTLE TARGET

- Na het inschakelen gaat het target elke 30 seconden 1 seconde branden, zodat de target ook vindbaar is in het donker.
- Als de target geraakt is blijft deze 7 seconden knipperen in de teamkleur die de target geraakt heeft. Raakt team rood de target, dan knippert de target dus rood. In deze tijd kan de target door niemand geraakt worden.
- Nadat de target vijf keer raak geschoten is één teamkleur, gaat deze snel knipperen in die teamkleur. Daarna schakelt het target uit.
- Het aantal levens van het target dat verloren gaat is afhankelijk van de munitiesoort waarmee je schiet. Twee keer de target raak schieten met de raketwerper en hij is uitgeschakeld.





HOE WERKT HET BATTLE TARGET ACTIVE VEST

- Schakel het vest aan (achterkant)
- Kies een teamkleur op je lasergun en schiet op het vest. Het vest is nu ingesteld op die teamkleur.
- Er gaan geen levens verloren als je met dezelfde teamkleur op het vest schiet.
- Schiet iemand met een andere teamkleur op het vest, dan gaan er één of meerdere levens verloren, afhankelijk van het gebruikte munitiesoort.
- Het vest gaat even trillen en de verlichting knippert als je geraakt wordt. Nadat het vest geraakt is kan deze gedurende enkele seconden niet meer geraakt worden.
- Er is geen communicatie tussen de gun en het vest. Wordt het vest geraakt, dan zal er niet automatisch een leven op de gun verloren gaan.
- Het vest heeft 4 levensbalken. Elke levensbalk staat voor 3 levens. Je hebt dus in totaal 12 levens. Per levensbalk geldt:
 - 3 levens: de levensbalk brandt continu
 - 2 levens: de levensbalk knippert langzaam
 - 1 leven: de levensbalk knipper snel.
 - 0 levens: Na verlies van alle levens zal het vest een aantal keren trillen en de verlichting zal blijven knipperen.
- Je kunt het vest resetten door deze uit te schakelen en weer aan te schakelen.



SPELOPTIES MET EN ZONDER TARGETS OF VEST

FREE FOR ALL (met en zonder vesten)

Minimaal spelers: 2, maximaal 4

Tijd: 10 minuten

In Free-For-All is ieder voor zichzelf. Iedereen tegen iedereen. Er zijn geen teams, iedereen heeft een ander teamkleur en andere strategie. Het doel is om zo weinig mogelijk strafpunten te halen binnen de tijdslimiet. Ben je uitgeschakeld dan heb je een strafpunt.

De speler met de minste strafpunten wint. Dit spel kan gespeeld worden met tijdslimiet of strafpuntenlimiet.



WHO WILL SURVIVE? (met en zonder vesten)

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2

Tijd: 10 – 15 minuten

In dit spel speel je samen met je team. Probeer samen met je team zo veel mogelijk tegenstanders uit te schakelen. Als je uitgeschakeld bent krijg je een strafpunt voor je team. Werk samen om de tegenstander als eerst uit te schakelen en win met je team. Het beste team zal zegevieren.

Het team met de minste strafpunten wint. Dit spel kan gespeeld worden met tijdslimiet of strafpuntenlimiet.

TEAM DEFENDER (met targets)

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2. Tijd: 10 - 20 minuten

De spelers van team 1 zijn de aanvallers, de spelers van team 2 de verdedigers. De target mag het verdedigend team ergens plaatsen.

De aanvallers moeten het target veroveren. Het aanvallende team moet op zoek gaan naar de verstopte target(s) binnen het speelgebied en hierop schieten. Wanneer het target is veroverd mogen de aanvallers de target oppakken en moeten zij deze naar het startpunt van hun team brengen. Wanneer dit gelukt is, hebben de aanvallers gewonnen. Als de aanvaller tijdens het terugbrengen van de target geraakt wordt, moet diegene de target laten liggen, en de verdedigers mogen deze weer terugbrengen naar de plek waar de target vandaan kwam. Zodra de target weer terug is, mag deze ook gereset worden door hem uit en aan te zetten.

Het spel is afgelopen wanneer het target door de aanvallers is teruggebracht naar hun startpunt of de afgesproken tijdsduur voor het spel verstreken is.

FORTNITE (met en zonder vesten)

Optie 1: Verspreid alle wapens op het terrein waar je gaat lasergamen. Stel elk wapens in op verschillende teamkleuren en varieer in de geactiveerde munitie soort.

Optie 2: Je hebt 2 (of 3 of 4) teams. Verstop de laserguns op verschillende plekken. Voor elk team een vast plek. Zorg ervoor dat de teamkleuren als zijn ingesteld. En laat je ze beginnen. Je maakt het helemaal Fortnite door bij de verstopte plekken een geluidssignaal af te laten gaan.

Start

Ligt alles klaar? Vertel dan dat ze nu in 'het echt' Fortnite gaan spelen. Op jouw locatie liggen de laserguns verstopt. In verschillende teamkleuren en met verschillende munitiesoorten geactiveerd. Je weet dus niet bij wie je hoort. Dat merk je snel genoeg. Zoek een lasergun en overleef! Wie af is, meldt zich bij de spelleider.



CAPTURE THE FLAG (met targets)

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2 (bij genoeg spelers, 3 of 4 teams)

Tijd: 10 – 20 minuten

Elk team krijgt een target. Voordat het spel begint, plaatsen de teams hun target zichtbaar op een gewenste vaste plek. Deze plek wordt het startpunt van het team. Ben je uitgeschakeld, dan is dit ook het punt waar vanaf je weer aan het spel gaat deelnemen. Het doel is om de vlag(target) van de tegenstander te pakken en terug te brengen naar jouw startpunt. Het team dat het target succesvol weet te pakken en terug te brengen naar zijn startpunt wint.

Regels:

1. Je moet het target van de tegenstander eerst veroveren. Dit doe je door het target 5 keer te raken. Het target zal vervolgens constant in jouw teamkleur blijven branden.
2. Pas als het target in jouw teamkleur blijft branden, mag je deze pakken. Wanneer je wordt uitgeschakeld als je het target in je bezit hebt, moet je deze neerleggen.
3. Wanneer de target op de grond ligt, mogen alle teams deze oppakken. Als het team van wie de target is, terugkomt op het startpunt, mag het team de target resetten door deze aan en uit te zetten. Het andere team moet nu opnieuw het target veroveren.

SEARCH AND DESTROY (met target)

Minimaal spelers: 6

Aantal teams: 2 (bij genoeg spelers, 3 of 4 teams)

Tijd: 10 - 20 minuten

De targets dienen in dit spel als bommen. Er zijn net zoveel bommen (targets) aanwezig op het spelveld als teams (dus 2, 3 of 4). De teams weten de locatie van de bommen. Je hebt maar 9 levens (niet tussendoor resetten) dus wees voorzichtig dat je die niet verspilt. De aanvallers moeten proberen de bommen onschadelijk te maken door de targets te veroveren. Dit kan gedaan worden door de target 5 keer te raken. Lukt dit niet binnen de gestelde tijd, dan winnen de verdedigers. De verdedigers verdedigen de bommen door de aanvallers uit te schakelen. Als beide targets veroverd zijn, winnen de aanvallers.

Elke keer als een speler uitgeschakeld is, moet hij of zij zich melden bij de spelleider.



POKEMON (met vesten)

Minimaal spelers: 3

Aantal teams: 2. Tijd: 10 - 20 minuten

Eén speler (Pokémon) heeft een laser gun en een vest. De rest van de spelers (de aanvallers) proberen Pokémon uit te schakelen. Pokémon heeft meer levens dan de aanvallers en moet proberen de aanvallers uit te schakelen. Pokémon heeft als eerste uitloop en probeert zo lang mogelijk in leven te blijven. Je kunt Pokémon ook twee pistolen geven of Pokémon mag twee keer het lasergame pistool opnieuw opstarten. Kan gespeeld worden met tijdslimiet of tot alle aanvallers of Pokémon is uitgeschakeld.

INFECTED

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2. Tijd: 10 – 20 minuten

Infected is een spel modes die begint met 1 of meer geïnfecteerde speler (team Rood). De andere spelers zijn team blauw. De geïnfecteerde speler probeert alle spelers van het andere team in zijn eigen team te veranderen. Het wordt steeds moeilijker om de geïnfecteerde spelers te stoppen. 1 voor 1 worden alle spelers getransformeerd naar het andere team.

Wanneer een speler van het andere team is uitgeschakeld dan moet diegene zich melden bij de spelleider, de spelleider zorgt ervoor dat de gun van deze speler wordt ingesteld op de teamkleur van de geïnfecteerde (rood). Alle geïnfecteerde spelers blijven geïnfecteerd.

Zijn alle spelers in team rood dan wint het geïnfecteerde team zijn er nog spelers in team blauw wint team blauw.

CATCH THE PRESIDENT (met vesten)

Minimaal spelers: 6

Aantal teams: 2. Tijd: 10 - 20 minuten

Voor dit spel ben je het Light Battle Vest nodig. Je speelt met 2 teams. De spelleider beslist welk team de president gaat verdedigen. Een speler van het team draagt het vest en krijgt geen wapen. De rest van het team moet ervoor zorgen dat de President veilig van A naar B komt zonder dat de President uitgeschakeld wordt.

De aanvallers moeten ervoor zorgen dat de President uitgeschakeld wordt. Zij winnen zodra alle levens op het vest van de President op zijn.

Als een speler tijdens dit spel uitgeschakeld wordt, dan moet hij of zij zich melden bij de spelleider voor een time-out.