

Gebruiksaanwijzing Lasergeweer Anti-Cheat Connect



Scan QR voor
uitleg filmpjes

A. HANDLEIDING LASERGUN

Aan het begin kun je de laserguns en vesten gewoon instellen. Let op, zodra er op een lasergun geschoten is, kun je niet meer van teamkleur veranderen. Je moet de lasergun dan opnieuw resetten. Lees verder bij E.

1. Schakel de lasergun in met de aan/uit-schakelaar [1];
2. Kies een teamkleur [2] en een munitiesoort [3] en het lasergamen kan beginnen.
Let op, als er al op elkaar geschoten (niet alle vier de levensbalken branden), dan moet je de laserguns eerst resetten. Lees verder bij E, p.2.
3. Als de munitie op is, kun je op de herlaadknop [4] drukken;
4. Als alle levensbalken uit zijn, kun je niet meer schieten en ben je uitgeschakeld. [5].
5. Wil je een nieuw spel spelen dan moet je de lasergun resetten. Lees verder bij E.

B. WIJZIGEN TEAMKLEUR [2]

- Elke gun is in te stellen in vier teamkleuren: blauw, groen, rood en wit. Je kunt dus met maximaal 4 teams tegen elkaar spelen.
- LET OP: Het is alleen mogelijk een teamkleur in te stellen als je nog beschikt over alle levens, dus als alle levensbalken continu branden. Doe dit dus aan het begin van het spel.
- Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.
- Wil je van kleur van een lasergun tussentijds veranderen, dan moet je het geweer eerst resetten. Lees E.

C. WIJZIGEN MUNITIESOORT [3]

- Er zijn 4 munitiesoorten.
- De schietafstand is het grootst bij de eerste munitiesoort 'Single Shot' en het kleinst bij gebruik van de munitiesoort 'Plasma Gun'.
- Steeds na het wijzigen van de munitiesoort moet je eerst de munitie laden door de herlaadknop [4] één keer in te drukken.

- De guns hebben een schietafstand van maximaal 40 meter. De schietafstand wordt bepaald door de weersomstandigheden. Hoe meer zonlicht, hoe korter de schietafstand.
- Je kunt vier verschillende munitiesoorten instellen:

Munitiesoort	Aantal keren schieten	Verloren levens bij raak schot
Single shot	12x	-1 leven
Laser gun	6x	-2 levens
Machine gun	6x	-2 levens
Plasma gun	1x	-3 levens

D. ANTI CHEAT FUNCTIE

- De anti-cheat functie voorkomt dat je nieuwe levens kan krijgen door de gun uit en weer in te schakelen.
- Ook zorgt de anti-cheat functie ervoor dat, nadat je 1 keer geraakt bent, het niet meer mogelijk is om een andere teamkleur te kiezen.
- Als alle levens op zijn moet de anti-cheat gun gereset worden.

E. RESETTEN VAN DE ANTI-CHEAT GUN

- Je hebt twee laserguns nodig met **twee verschillende teamkleuren**. In dit voorbeeld groen en blauw.
- Als je de vesten hebt gebruikt, zet deze eerst uit.
- Richt beide geweren op elkaar, zie foto. In dit voorbeeld: teamkleur blauw reset teamkleur groen. Druk op de lasergun met teamkleur blauw (rechter lasergun) het knopje 'team activation' een paar seconden in. Je hoort een 'whoop' geluid, als je lang genoeg gedrukt hebt.
- Het resetten van de lasergun (teamkleur groen) is gelukt wanneer alle levensbalken weer branden én je de teamkleur kunt veranderen. Mocht dat niet gelukt zijn, herhaal deze stappen dan nog een keer. Scan de QR code voor de video-uitleg.



HOE WERKT HET CONNECT VEST

1. Zet het vest en de lasergun aan
2. Zorg ervoor dat alle levensbalken op de lasergun constant branden. Is dit niet het geval, dan moet je de lasergun eerst activeren (lees E).
3. Kies de gewenste teamkleur op de lasergun
4. Schiet daarna 1x met de lasergun op het vest. Als de levensbalken op de gun doorlopend achter elkaar gaan branden, dan is het vest goed gekoppeld aan de gun. De teamkleur van het vest is nu gelijk aan die van de lasergun.
5. Het vest beschikt over 4 rode levenslampjes. Elk lampje staat voor 3 levens. Je hebt dus in totaal 12 levens. Als het vest geraakt is, verliest het vest één of meer levens en kan het vest enkele seconden niet meer geraakt worden. Je kunt niet geraakt worden door spelers uit je eigen team.
6. Na verlies van alle levens gaat het vest een aantal keer trillen en blijven alle levenslampjes knipperen. Het vest kan opnieuw van levens voorzien worden door het vest uit te schakelen en de voorgaande stappen opnieuw te doorlopen.



TARGET

- Na het inschakelen gaat het target elke 30 seconden 1 seconde branden, zodat de target ook vindbaar is in het donker.
- Als de target geraakt is blijft deze 7 seconden knipperen in de teamkleur die de target geraakt heeft. Raakt team rood de target, dan knippert de target dus rood. In deze tijd kan de target door niemand geraakt worden.
- Nadat de target vijf keer raak geschoten is één teamkleur, gaat deze snel knipperen in die teamkleur. Daarna schakelt het target uit.
- Het aantal levens van het target dat verloren gaat is afhankelijk van de munitiesoort waarmee je schiet. Twee keer de target raak schieten met de raketwerper en hij is uitgeschakeld.
- Een target kun je als een te veroveren vlag gebruiken of kan op verschillende plaatsen opgehangen worden in het speelveld. De teams krijgen vervolgens de opdracht zo veel mogelijk targets te veroveren.



VOOR DE ORGANISATOR

- In de tas zitten extra batterijen en een kleine schroevendraaier. Als een geweer leeg is (levensindicatoren langzaam knipperen) dan dienen de batterijen vervangen te worden. Het batterijenvakje zit onder het geweer. De lege batterijen mag je los in de tas doen.
- Wij hanteren geen borg en vertrouwen erop dat je zorgvuldig met de spullen omgaat, alsof het van jezelf is. We zijn heel blij dat iedereen zich hieraan houdt.
- Zet na afloop alle laserguns weer uit (anders gaan de batterijen heel erg snel op)



SPELOPTIES MET EN ZONDER TARGETS OF VEST – VEEL PLEZIER!!

FREE FOR ALL (met en zonder vesten)

Minimaal spelers: 2, maximaal 4

Tijd: 10 minuten

In Free-For-All is ieder voor zichzelf. Iedereen tegen iedereen. Er zijn geen teams, iedereen heeft een ander teamkleur en andere strategie. Het doel is om zo lang mogelijk in leven te blijven. Degene met die nog leeft met de meeste levens wint.

WHO WILL SURVIVE? (met en zonder vesten)

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2

Tijd: 10 – 15 minuten

In dit spel speel je samen met je team. Probeer samen met je team zo veel mogelijk tegenstanders uit te schakelen. Als je uitgeschakeld bent krijg je een strafpunt voor je team. Werk samen om de tegenstander als eerst uit te schakelen en win met je team. Het beste team zal zegevieren. *Het team met de minste strafpunten wint. Dit spel kan gespeeld worden met tijdslimiet of strafpuntenlimiet.*

TEAM DEFENDER (met targets)

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2. Tijd: 10 - 20 minuten

De spelers van team 1 zijn de aanvallers, de spelers van team 2 de verdedigers. De target mag het verdedigend team ergens plaatsen.

De aanvallers moeten het target veroveren. Het aanvallende team moet op zoek gaan naar de verstopte target(s) binnen het speelgebied en hierop schieten. Wanneer het target is veroverd mogen de aanvallers de target oppakken en moeten zij deze naar het startpunt van hun team brengen. Wanneer dit gelukt is, hebben de aanvallers gewonnen. Als de aanvaller tijdens het terugbrengen van de target geraakt wordt, moet diegene de target laten liggen, en de verdedigers mogen deze weer terugbrengen naar de plek waar de target vandaan kwam. Zodra de target weer terug is, mag deze ook gereset worden door hem uit en aan te zetten.

Het spel is afgelopen wanneer het target door de aanvallers is teruggebracht naar hun startpunt of de afgesproken tijdsduur voor het spel verstreken is.

FORTNITE (met en zonder vesten)

Optie 1: Verspreid alle wapens op het terrein waar je gaat lasergamen. Stel elk wapens in op verschillende teamkleuren en varieer in de geactiveerde munitie soort.

Optie 2: Je hebt 2 (of 3 of 4) teams. Verstop de laserguns op verschillende plekken. Voor elk team een vast plek. Zorg ervoor dat de teamkleuren als zijn ingesteld. En laat je ze beginnen. Je maakt het helemaal Fortnite door bij de verstopte plekken een geluidssignaal af te laten gaan.



Start

Ligt alles klaar? Vertel dan dat ze nu in 'het echt' Fortnite gaan spelen. Op jouw locatie liggen de laserguns verstoppt. In verschillende teamkleuren en met verschillende munitiesoorten geactiveerd. Je weet dus niet bij wie je hoort. Dat merk je snel genoeg. Zoek een lasergun en overleef!

CAPTURE THE FLAG (met targets)

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2

Tijd: 10 – 20 minuten

Elk team krijgt een target. Voordat het spel begint, plaatsen de teams hun target zichtbaar op een gewenste vaste plek. Deze plek wordt het startpunt van het team. Ben je uitgeschakeld, dan is dit ook het punt waar vanaf je weer aan het spel gaat deelnemen. Het doel is om de vlag(target) van de tegenstander te pakken en terug te brengen naar jouw startpunt. Het team dat het target succesvol weet te pakken en terug te brengen naar zijn startpunt wint.

Regels:

1. Je moet het target van de tegenstander eerst veroveren. Dit doe je door het target 5 keer te raken. Het target zal vervolgens constant in jouw teamkleur blijven branden.
2. Pas als het target in jouw teamkleur blijft branden, mag je deze pakken. Wanneer je wordt uitgeschakeld als je het target in je bezit hebt, moet je deze neerleggen.
3. Wanneer de target op de grond ligt, mogen alle teams deze oppakken. Als het team van wie de target is, terugkomt op het startpunt, mag het team de target resetten door deze aan en uit te zetten. Het andere team moet nu opnieuw het target veroveren.

SEARCH AND DESTROY (met target)

Minimaal spelers: 6

Aantal teams: 2. Tijd: 10 - 20 minuten

De targets dienen in dit spel als bommen. De teams weten de locatie van de bommen. Je hebt maar 9 levens dus wees voorzichtig dat je die niet verspilt. De aanvallers moeten proberen de bommen onschadelijk te maken door de targets te veroveren. Dit kan gedaan worden door de target 5 keer te raken. Lukt dit niet binnen de gestelde tijd, dan winnen de verdedigers. De verdedigers verdedigen de bommen door de aanvallers uit te schakelen. Als beide targets veroverd zijn, winnen de aanvallers.

POKEMON (met vesten)

Minimaal spelers: 3

Aantal teams: 2. Tijd: 10 - 20 minuten

Eén speler (Pokémon) heeft een laser gun en een vest. De rest van de spelers (de aanvallers) proberen Pokémon uit te schakelen. Pokémon heeft meer levens dan de aanvallers en moet proberen de aanvallers uit te schakelen. Pokémon heeft als eerste uitloop en probeert zo lang mogelijk in leven te blijven. Kan gespeeld worden met tijdslimiet of tot alle aanvallers of Pokémon is uitgeschakeld.



INFECTED

Minimaal spelers: 4

Aantal teams: 2. Tijd: 10 – 20 minuten

Infected is een spel modes die begint met 1 of meer geïnfecteerd speler (team Rood). De andere spelers zijn team blauw. De geïnfecteerd speler probeert alle spelers van het andere team in zijn eigen team te veranderen. Het wordt steeds moeilijker om de geïnfecteerd spelers te stoppen. 1 voor 1 worden alle spelers getransformeerd naar het andere team.

Wanneer een speler van het andere team is uitgeschakeld dan moet diegene zich melden bij de spelleider, de spelleider zorgt ervoor dat de gun van deze speler wordt ingesteld op de teamkleur van de geïnfecteerd (rood). Alle geïnfecteerd spelers blijven geïnfecteerd.

Zijn alle spelers in team rood dan wint het geïnfecteerd team zijn er nog spelers in team blauw wint team blauw.

CATCH THE PRESIDENT (met vesten)

Minimaal spelers: 6

Aantal teams: 2. Tijd: 10 - 20 minuten

Voor dit spel ben je het Light Battle Vest nodig. Je speelt met 2 teams. De spelleider beslist welk team de president gaat verdedigen. Een speler van het team draagt het vest en krijgt geen wapen. De rest van het team moet ervoor zorgen dat de President veilig van A naar B komt zonder dat de President uitgeschakeld wordt.

De aanvallers moeten ervoor zorgen dat de President uitgeschakeld wordt. Zij winnen zodra alle levens op het vest van de President op zijn.

Als een speler tijdens dit spel uitgeschakeld wordt, dan moet hij of zij zich melden bij de spelleider voor een time-out.